



CAMPAMENTO DE VERANO OCIO TECNOLÓGICO Y AVENTURA 2025

INFORMACIÓN BÁSICA	
Modalidad	Ocio tecnológico y aventura
Fechas	15 al 25 de julio
Entrada y salida	Salida: 15 de Julio 10:45h (Aparcamiento del Palacio de deportes, Santander) Llegada: 25 de julio, salida del albergue después del desayuno (Aparcamiento del Palacio de deportes, Santander) *Habrá pic-nic para el día de salida
Número de participantes	20
Edades	14 – 17 años
Procedencia	Madrid y Cantabria

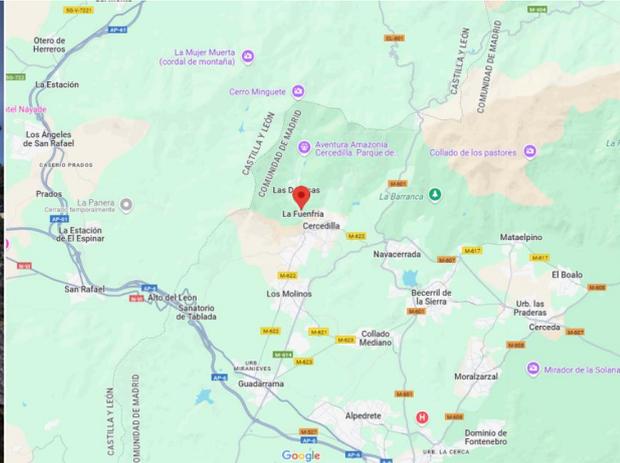
DESCRIPCIÓN DEL CAMPAMENTO

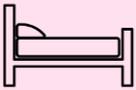
Es un campamento que combina tecnología, naturaleza y aventura para que disfrutes con lo que a ti te gusta. Habrá talleres para iniciarte en la programación, desarrollo de aplicaciones, ciberseguridad, identidad digital, imagen y hacking ético, videojuegos, inteligencia artificial y programación con Scratch 3.0, diseño e impresión 3D, iniciación en la electrónica y robótica con Arduino, Makeblock, Lego Wedo y Lego Mindstrom.

Además de actividades tecnológicas disfrutarás de actividades de multiaventura trekking, senderismo, supervivencia y orientación. Se realizará una excursión al Parque

de Atracciones con ruta por el Madrid histórico, y a las piscinas del Parque Recreativo Las Berceas, en Cercedilla.

ALBERGUE



<p>Lugar</p> 	<p>Albergue Juvenil Villacastora Carretera de las Dehesas 29, Cercedilla, 28470 Madrid</p>
<p>Descripción del albergue</p> 	<p>Habitaciones equipadas con sábanas y mantas. Cuenta con juegos de mesa, mesa de ping-pong, fútbolín, bicicletas y raquetas de nieve, wifi en zonas comunes, aparcamiento, garaje para bicicletas, jardines, campo de fútbol y pista de baloncesto.</p>

HORARIO ORIENTATIVO	
8:00	Despertar/ Aseo personal
9:00	Desayuno/ Orden de habitaciones
10:00	Actividad de la mañana
13:30	Comida
14:30	Tiempo libre dirigido/ Talleres
15:30	Actividad de la tarde
17:30	Merienda
18:00	Actividad de la tarde
21:00	Cena
22:00	Velada
00:00	Descanso

ACTIVIDADES

Es recomendable saber nadar para las actividades acuáticas.

Las actividades del campamento podrían sufrir modificaciones por motivos organizativos o de fuerza mayor.

MATERIAL NECESARIO

- Calzado cómodo deportivo apto para hacer senderismo (Evitar traer calzado nuevo)
- Chanclas y Sandalias con velcro
- Calcetines y ropa interior (mínimo una para cada día)
- Pantalones cortos
- Pantalones largos (deportivos, mallas, etc.)
- Ropa de abrigo
- Sudaderas o parte superior chándal
- Camisetas (mínimo una para cada día)
- Chubasquero o capa de agua
- Bañadores
- Toalla grande para la ducha
- Toalla grande para la piscina
- Gorro o gorra para el sol
- Cantimplora o botella
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo, esponja, crema solar, etc.)
- Saco de dormir y linterna con pilas de recambio
- Bolsa para la ropa sucia (recomendable de tela)
- Mochila tamaño mediano, para llevar a la salida
- **(evita traer una maleta)**

NOTA: Es importante que sean los propios participantes quienes realicen su bolsa de campamento y que las familias les supervisen.

INFORMACIÓN RELEVANTE	
MEDICACIÓN	<p>Deberán llevar los medicamentos dentro del equipaje. Los/as monitores/as los pedirán al llegar al albergue.</p> <p>La bolsa de medicamentos deberá ir acompañada de un informe de prescripción médica con indicaciones, tomas o instrucciones. Los participantes no deben llevar consigo medicamentos sin prescripción médica.</p>
DOCUMENTACIÓN NECESARIA	<ul style="list-style-type: none"> • Documento Nacional de Identidad. • Tarjeta de la Seguridad Social o tarjeta de seguro médico privado.
RECOMENDACIONES, ¡NO LLEVAR!	<ul style="list-style-type: none"> • Si el participante tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. • Grandes cantidades de dinero máximo 20€ • Objetos de valor <p>No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo.</p>