

CAMPAMENTO DE VERANO MULTIAVENTURA EN GANDARIO 2026

INFORMACIÓN BÁSICA	
Modalidad	Multiaventura *Es imprescindible saber nadar.
Fechas	29 de julio al 7 de agosto
Entrada y salida	Salida: 29 de julio 10:00 horas (Aparcamiento del Palacio de deportes, Santander). Es necesario estar en el punto de salida al menos veinte minutos antes. El autobús saldrá puntual a las 10:00 horas. Llegada: 7 de agosto, salida del albergue después del desayuno. Los/-as participantes irán informando a las familias de la hora estimada de llegada al Aparcamiento del Palacio de deportes de Santander. *Es necesario llevar la comida del primer día. **Habrá pic-nic para el día de regreso.
Número de participantes	24
Edades	14 – 17
Procedencia	Cantabria y Galicia

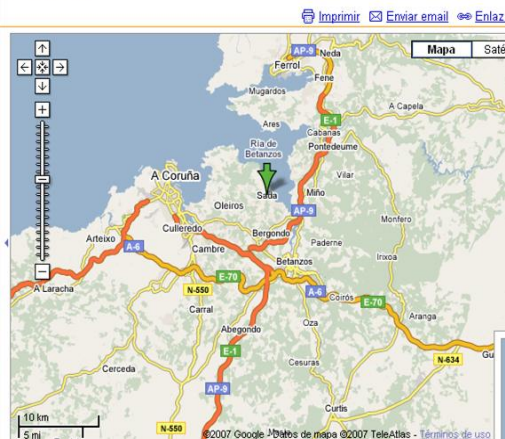
DESCRIPCIÓN DEL CAMPAMENTO


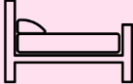
Alcanzar un ocio formativo practicando actividades y en el marco de una intensa convivencia juvenil. En este campamento las actividades fundamentales de las que disfrutarás serán introducción a los deportes de vela, TDV, canoa y conocimiento práctico de la naturaleza marina.

ALBERGUE

El albergue juvenil de Gandarío, cuya titularidad pertenece a la Xunta de Galicia, goza de una increíble ubicación y de una magnífica relación calidad-precio, a sólo 5 minutos de Sada (con su colorido puerto deportivo, rodeado de cafeterías y restaurantes), a 12 minutos de Betanzos (reclamo gastronómico por su deliciosa “tortilla de Betanzos”, su casco antiguo declarado conjunto histórico-artístico y el “Parque del Pasatiempo”) y a 20 minutos de A Coruña (“la ciudad donde nadie es forastero”). Poblaciones éstas pertenecientes a la “Reserva da Biosfera Mariñas Coruñesas e Terras do Mandeo” donde lo urbano y lo rural se mezclan en una combinación perfecta de naturaleza, historia, cultura, ocio, comercio y gastronomía.

[Como Llegar](#)



<p>Lugar</p> 	<p>Albergue Juvenil Gandarío</p> <p>BERGONDO - A Coruña</p> <p>Acceso:</p> <p>Está a 2 km. de Sada (A Coruña), en la carretera de Betanzos.</p> <p>A 20 km. de A Coruña y a 70 km. de Santiago.</p>
<p>Descripción del albergue</p> 	<p>Es un recinto de 50.000 metros cuadrados con extensas zonas verdes (de césped, ajardinadas y arboleda).</p> <p>Los pabellones dormitorio tienen literas.</p> <p>Dispone de abundante dotación de material para la práctica de deportes náuticos y laboratorio – aula marina. Tiene una zona para prácticas deportivas (baloncesto, balonmano, voleibol...) y también amplias zonas cubiertas, entre ellas un merendero.</p> <p>El pabellón de actividades cuenta con salón de actos, sala de juegos, música y televisión, cafetería, salas de actividades, biblioteca, museo de arte juvenil, colecciones de conchas y especímenes marinos.</p>

HORARIO ORIENTATIVO	
8:30	Levantarse, aseo personal...
9:00	Desayuno
9:30	Limpieza dormitorios / Preparación de las actividades
10:00	Actividades de mañana
13:45	Fin de las actividades, recogida y aseo
14:00	Comida
14:45	Aseo
15:00	Tempo libre gestionado. Llamadas
16:00	Actividades de tarde (con interrupción para merendar)
20:15	Recogida, ducha, tiempo libre
21:00	Cena
21:30	Espacio de comunicación. Tempo libre gestionado. Llamadas
22:00	Escucha activa
22:20	Velada
23:30	Descanso

Horario de actividades: Las actividades se desarrollarán de 10.00 a 13.50 horas en jornada de mañana y de 16.00 a 19.50 horas en jornada de tarde, con un descanso para la merienda en la jornada de tarde.

ACTIVIDADES

Actividades náuticas:

En este campamento las actividades fundamentales de las que disfrutarás serán introducción a los deportes de vela, TDV, canoa y conocimiento práctico de la naturaleza marina.

Vela: Aprendizaje de la navegación a vela con autonomía en *vauriens* y *raqueiros*, manejando y controlando rumbos.

TDV Tabla (Windsurf): Aprendizaje del manejo de una tabla a vela, control de rumbos y equilibrio.

Canoa (Kayak): Aprendizaje del manejo de una canoa en el mar, paleo, dirección correcta y equilibrada con juegos de equilibrio, vuelcos en el agua y navegación.

Paddle surf: Manejo de la tabla y las técnicas de paleo.

Wakeboard: Manejo del equilibrio en el deslizamiento sobre tabla de wakeboard traccionada por una embarcación a motor.

Donut: Paseo acuático sobre un vehículo hinchable tipo donut, banana o similar traccionado por una embarcación a motor.

Aula TIC marina: Actividad consistente en el conocimiento de la riqueza biológica del entorno a través de la observación a pie y haciendo snorkel, introduciendo a los participantes en las artes de pesca sin daño al medio ambiente y mezclado con el aprendizaje en el laboratorio del centro y el uso de tecnologías de la información y la comunicación (TICS): uso seguro de la red, redes sociales, manejo de paquetes informáticos básicos, taller de creación de blog, webcam, tratamiento digital de fotografías, y otras actividades informáticas.

Otras actividades:

Gran Juego: Conocemos el albergue. Actividades orientadas a conocer las instalaciones exteriores del Albergue a través de diversos juegos.

Juegos deportivos: Actividad consistente en la práctica de diversos juegos deportivos adaptados a las edades de los/las participantes, para realizar en el albergue,



fomentando la participación en equipos y la convivencia entre todo el grupo.

Vuelta Ártabra: Excursión náutica dentro de la Ría de Betanzos en la que se aplicarán los conocimientos adquiridos a lo largo del turno en los distintos medios de navegación.

Actíva-T: Después del desayuno tendrá lugar un acto comunitario como preparación de las actividades de la mañana, con canciones, bailes, ejercicios de calentamiento..., con el objetivo de activar a los participantes para el comienzo de la jornada.

Tiempo libre gestionado: Después de la comida y hasta el inicio de las actividades y entre la cena y la actividad nocturna. Se aprovechará para las llamadas a las familias, juegos de mesa, talleres, radio campa, juegos predeportivos... y otros.

Actividades nocturnas: Veladas y Escucha activa: Todas las noches se organizará una actividad nocturna o velada adecuada al grupo de edad y al hilo conductor del campamento. Al final de la velada se creará un espacio de comunicación y reflexión.

Salida: Excursión a Sada y lugares de interés.

MATERIAL NECESARIO

- Toallas de baño y playa
- Bolsa para ropa sucia. No se podrá lavar ningún tipo de prenda en las instalaciones.
- Artículos de aseo
- Saco de dormir
- Crema de protección solar
- Trajes de baño
- Sombrero o gorra
- Camisetas
- Pantalones cortos o bermudas
- Mochila pequeña con asa ancha para salidas
- Suficiente ropa interior para todos los días.

MATERIAL RECOMENDADO

- Cantimplora
- Sandalias cerradas con velcro
- Repelente contra mosquitos
- Ropa deportiva y de abrigo: chándal, pantalones, sudaderas,...
- Calzado deportivo que se pueda utilizar en caso de lluvia
- Impermeable
- Neopreno (modelo a elección del participante).
- Linterna
- Bolígrafo y cuaderno

NOTA: Es importante que sean los propios participantes quienes realicen su bolsa de campamento y que las familias les supervisen.

INFORMACIÓN RELEVANTE	
MEDICACIÓN	<p>Deberán llevar los medicamentos dentro del equipaje. Los/as monitores/as los pedirán al llegar al albergue.</p> <p>La bolsa de medicamentos deberá ir acompañada de un informe de prescripción médica con indicaciones, tomas o instrucciones. Los participantes no deben llevar consigo medicamentos sin prescripción médica.</p>
DOCUMENTACIÓN NECESARIA	<ul style="list-style-type: none"> • Documento Nacional de Identidad. • Tarjeta de la Seguridad Social o tarjeta de seguro médico privado.
RECOMENDACIONES, ¡NO LLEVAR!	<ul style="list-style-type: none"> • Si el participante tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. • Grandes cantidades de dinero • Objetos de valor <p>No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo.</p>